

# GAME ART

## Jornadas sobre arte y juego en la UPV

PLAYERS: 400 DATE: 2012/11/08 SCORE: 2012 LIVE: 400



# GAME ART

JORNADA SOBRE ARTE Y JUEGO EN LA UPV

**JUEVES 8 / NOV / 2012**  
AUDITORI ALFONS ROIG / BELLAS ARTES / UPV

- 10:45 Presentación de la jornada
- 11:00 Diseño de juegos fuera de pantalla como diálogo artístico  
Lara Sánchez Coterón / Yoctobit
- 12:45 Juegos indie, creatividad y game design  
Flavio Escribano / Arsgames
- 16:00 Mesa redonda: Play no es un juego  
Ramón Mollá (ETSINF), Moisés Mañas (Master AVM), Tomás Marco (Neraska Studio), Flavio Escribano y Lara Sánchez Coterón
- 17:30 Concierto GAMEBOY (8 BITS)  
TOYDIVIXION (VLO)

ENTRADA GRATUITA. PLAZAS LIMITADAS | Más info: [AVM.WEBS.UPV.ES/GAMEART](http://AVM.WEBS.UPV.ES/GAMEART)

ORGANIZAN: UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA, FACULTAT DE BELLES ARTS DE SANT CARLES, etsinf, AVM, DEPARTAMENT DE PINTURA, NPA

COLLABORAN: INSTITUT DE INVESTIGACIÓ I INNOVACIÓ, DEPARTAMENT DE PINTURA, NPA



Jornadas: "GAME ART. Jornadas de arte y juego en la UPV"

Ponentes: Lara Sánchez Coterón, Flavio Escribano, Ramón Mollá, Moisés Mañas, Tomás Marco y TOYDIVIXION

Fecha: 8 de Noviembre de 2012

**Vicedeganat de Cultura**  
Facultat de Belles Arts de Sant Carles  
Camí de Vera s/n, 46022, València  
e-mail: [vcbaa@upv.es](mailto:vcbaa@upv.es)

