



Laboratorio Animática [LAN – A05]

Ubicación: Edificio A. Planta Baja. A05

Puesta en funcionamiento: curso 2004/05

Última Actualización de Hardware: JUL 2021

Entorno de especialización: Videojuegos, dibujo, animación, entornos 3D y VR.

Recursos: El laboratorio dispone de 20 puestos de trabajo más el del profesor. 20+1 PCs (2021) SO Windows 10 /i7/16GB/500GB SSD y doble pantalla de 27" y 24", gafas de VR HTC VIVE, mesas de dibujo con retroiluminación para animación clásica, así como escáneres, tabletas gráficas, pivotadora y otros materiales auxiliares.

Sistema de doble proyección de escritorio, en modo extendido Full HD y Sistema de Sonido Scarlet 4i4 con monitores estéreo y microfonía inalámbrica para el puesto de profesor.

Este laboratorio está dotado con el sistema de videoapuntes UPV, así como para la docencia síncrona mediante Microsoft Teams.

Software específico: Autodesk 3D Studio Max, Autodesk Maya, DaVinci Resolve, Photoshop, Illustrator, Unity, Steam VR, MS Visual Studio.

Principales Asignaturas usuarias.

Grado en Comunicación Audiovisual: Taller de Animación 3D, Visión y Representación Espacial, Animación 3D, Tecnología AV, Producción.

Grado en Tecnologías interactivas: Proyecto. Aplicaciones multimedia interactivas. Videojuegos. Proyecto. Entornos interactivos Avanzados, Tecnologías realidad virtual/realidad aumentada.

Máster en Postproducción Digital: Modelado 3D.

