

**PROPONENTES:**

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA PARA SU RECONOCIMIENTO:

¿Es posible ganarse la vida haciendo videojuegos?

ÁMBITOS A LOS QUE SE VINCULA LA ACTIVIDAD:

Cultural

RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD:

Esteban González, Héctor

SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE LA PARTICIPACIÓN:

Asistencia y participación de forma presencial

FORMA DE ACREDITACIÓN DE LA REALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

Otros

RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS:

Estándar. 1 ECTS por cada 30,00 horas.

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

2,00

NÚMERO DE CRÉDITOS PROPUESTOS PARA SU RECONOCIMIENTO:

0,07

Esta actividad está englobada dentro de la actividad marco *ETSIT-Conferencias, cursos y actividades sobre nuevas tecnologías e ingeniería*, organizada en *Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación*

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD (CONTENIDOS, PROGRAMACIÓN, EVALUACIÓN):

Daniel García Blázquez es un emprendedor con 25 años de experiencia en el sector de los videojuegos, compartirá su trayectoria profesional, abordando tanto los éxitos como los errores que ha enfrentado a lo largo de su carrera.