

LISTADO TFG DE INGENIERÍA EN DISEÑO INDUSTRIAL Y DESARROLLO DE PRODUCTOS-OFFERTA PÚBLICA
CURSO 2024-2025

Nº	TITULO	MODALIDAD	TUTOR	RESUMEN	OFERTADO COMO CONFIDENCIAL
1	Diseño de un objeto irónico	UPV	Lozano Palacio, Inés	Diseño de un objeto / producto que contenga ironía, es decir, una contradicción entre nuestras expectativas y la realidad. La ironía típicamente se usa para subvertir las normas o fomentar el pensamiento crítico respecto. Este trabajo conllevará un estudio de conceptualización de dicho producto, explorando qué se quiere transmitir a través de la aplicación de la ironía y qué fin se pretende alcanzar.	NO
2	Diseño de una cama evolutiva para perros	UPV	Bolta Escolano, Adelina	El diseño de la cama evolutiva para perros consiste en diseñar un lugar en el que los perros descansen que se adapte al tamaño de este en su proceso de crecimiento. Como las razas de perro se dividen en cuatro categorías según su crecimiento en edad adulta, mi proyecto irá enfocado en una franja de peso en concreto.	NO
3	Diseño de una Maleta de Viaje Compatible con Bicicleta para Transporte Versátil	UPV	Peris Fajarnes, Guillermo	El proyecto tiene como objetivo diseñar una maleta de viaje que pueda ser transportada fácilmente en una bicicleta. Esta maleta debe cumplir con las dimensiones y características de una maleta de cabina tradicional, asegurando su compatibilidad con las regulaciones de equipaje de mano de las aerolíneas. Además, incluirá un sistema de anclaje seguro y fácil de usar que permita fijarla de manera estable a una bicicleta, ya sea en la parte trasera o en el cuadro. La maleta deberá ser ligera, resistente y diseñada para soportar las vibraciones y movimientos típicos del transporte en bicicleta. El proyecto también se enfocará en la ergonomía y la facilidad de uso, asegurando que la maleta pueda ser manipulada cómodamente tanto al desmontarla de la bicicleta como al llevarla a mano. Este diseño innovador busca facilitar los desplazamientos multimodales, combinando la funcionalidad de una maleta de cabina con la practicidad de un accesorio para ciclistas.	SI
4	DISEÑO DE UNA SILLA DE EXTERIOR	UPV	Iribarren Navarro, César	El objeto del presente proyecto es el proceso de diseño de una silla de exterior y su correspondiente estudio de viabilidad económica, desarrollada en el marco empresarial de la entidad SP BERNER dedicada a la fabricación de productos mediante inyección de plástico. El proyecto busca definir una nueva solución que englobe unas características que permitan competir en el avance de un producto tan versátil y con un consumo masivo. La variedad de opciones, las mejoras logísticas y el bajo coste de venta, son requerimientos trascendentales en el sector y por ello se consideran temas centrales durante todo el proceso de diseño y posterior estudio. Además del desarrollo del producto, se lleva a cabo un estudio económico y de diseño de los moldes implicados en la fabricación de la silla.	SI
5	Reforma de una mesa de aula informatica para su uso polivalente en docencia	UPV	Suñer Martinez, Josep Lluís	El mobiliario docente que se encuentra instalado en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Aeroespacial y Diseño Industrial (ETSIADI) responde, en la mayoría de los casos, a un planteamiento convencional de la docencia, con aulas con pupitres clásicos y aulas informáticas con mesas en la que integran, en mayor o menor medida, equipos informáticos, con sus procesadores, pantallas, teclados y ratones. El crecimiento del número de titulaciones que ha ido acogiendo la ETSIADI a lo largo del tiempo ha obligado al uso de aulas informáticas como aulas de docencia convencional, debido a la escasez de espacios docentes adecuados en los edificios que gestiona. A veces, se ha podido combinar el uso de ordenadores con la docencia tradicional, pero, en la mayoría de las ocasiones, las pantallas y teclados son un estorbo en el desarrollo de la actividad docente. Por otro lado, a lo largo del tiempo ha habido una preocupante escasez de Trabajos de Fin de Grado (TFG) en el Grado de Ingeniería de Diseño Industrial y Desarrollo de Producto (GIDIDP) en la ETSIADI. EL TFG que se propone es la transformación de una mesa informática, del modelo mayoritario presente en la ETSIADI, para permitir su uso tanto en clases que requieran ordenador, como en las que no, de manera que cuando la docencia no requiera el uso de ordenador, pantalla, teclado y ratón estén ocultos en el interior de la mesa. Para ello se pretende integrar en la mesa un sistema de alojamiento de estos elementos accionado por mecanismos, de manera que, gracias a los movimientos de esos mecanismos, se pueda tener disponibles estos elementos o tenerlos ocultos. Se propone que la reforma pueda llevarse a cabo con la utilización de componentes lo más estándares posible y realizarse con el equipamiento de los talleres de la ETSIADI. Se puede incluir la construcción de un prototipo a partir de una mesa disponible	NO